

eerste stelling:

Vriendschap is een gedeelde ervaring die peewild is.

tweede stelling:

je bent wat je je herinnert.

De herinnering is de verinnerlijking van die ervaring om ze van hun tijdelijkheid en voorloopigheid te verlossen.

De herinnering is de grote voortreder van het tijdloze en van het moment gebonden vluchtige.

De jongere broer ^{van} ~~is altijd op~~ "Herinnering" heet "Herhaling". Herhaling zoekt altijd de bevestiging van Herinnering. Beiden hebben ook dezelfde oorsprong. De vereeniging van Chronos & Verlaten brachten hen beiden voort. Chronos & Verlaten hadden ieder afzonderlijk een doel voor ogen. Ieder van hen waren op zoek - gelijk de alchimisten op zoek waren naar de steen der wijzen om lood in pond te veranderen - om de tijd stil te laten staan - als was het maar ^{voor} een luttele minuut om mee te beginnen.

Woe ze ook experimenteerde de tijdloosheid werd het indringendst ervaren ten tijde van de eeltelijke vereeniging. Om de tijdloosheid te meten, hadden ze twee klokken aan-gehoofd - één om stil te zetten wanneer de vermeende tijdloosheid intrad en en

tweede klok om de lengte van het tijdsloosvlak te meten. Praegondervindely ontdeken zij dat ook tijdsloosheid metter-tijd verstrikt. Wel hadden ze „Tijd“ gecreerd met de seboorte van hun tweeling: „Herinnering en Herhaling“. Zij zouden het onderzoek naar de tijdsloosheid van hun ouders voortzetten. Zij bevaven zich haartoe onder de mensen. Zij zouden de mensheid helpen om alle goede en curieuse momenten als wel gelukkige en ontroerende momenten opnieuw te laten beleven hetzij in de fantasie hetzij in de werkelijkheid door het vernemen van de Herinnering of de Herhaling.

Tydens hun spelen kwamen ze een wonderbaarlijk soort mensen tegen die niet door hun medemensen direct als wonderbaarlijk herkend werden, te weten: De Schilders - zij konden de tijd stillen.

Door het transformatie proces van de verinnerlijkte herinnering in verf op Canvas staat de tijd stil. Gelooft u het niet? Jaat dan voorzichsig niet te ver vlak bij het Canvas luisteren en u zult constateren dat het niet klinkt.

Deafie DD